# LearnQuest

**Descrição:**

LearnQuest é um sistema de gamificação de aprendizado, permitindo educadores personalizarem atividades, e trilhas de acordo com os conteúdos que quiserem passar.

**Tecnologias:**

Para o desenvolvimento serão usados:

-Delphi, como linguagem principal (Desenvolvido no RAD e com utilização do VCL, com Arquitetura MVC)

-PostgreSQL, c omo SGDB (No DBeaver)

**Funcionalidades:**

O sistema terá diversas funcionalidades, como:

- Utilização de Banco de Dados

- Cadastro de contas e Login

- Permissões diferentes, independente de cargos

- Criação de atividades personalizadas, baseados em templates diversos.

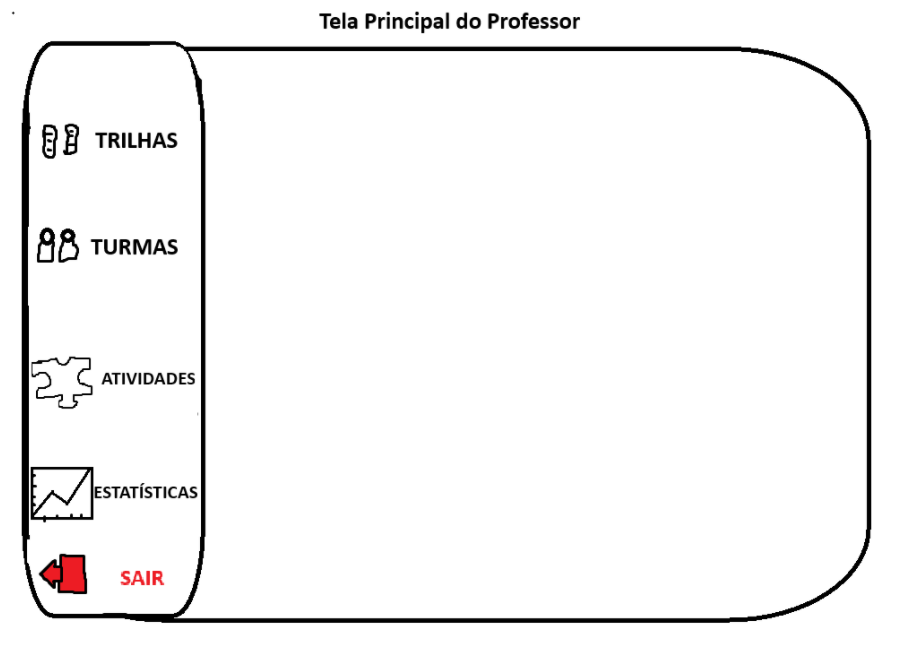
- Junção de atividades criadas para a criação de fases que, unidas, formam trilhas.

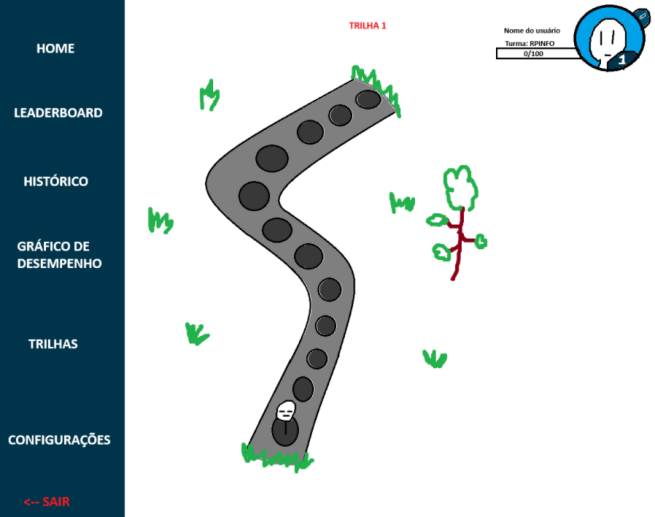
- Criação de Turmas e atribuição de trilhas.

- Sistema de Recompensas, XP e Personalização de avatares.

-SAAS -> MultiTenancy, SchemasDB

**Design:**





**Fluxo de Telas:  
  
https://miro.com/welcomeonboard/c09aOENSenI1NDZNK24wT1VuZUtQcmd5RTEvbE9aZkZDeEh6MmRWZlV2RUZ6dGQzSktSbHRFdG5KaGVQMjJrQlg3L1ZLV2l0dmNaUitKMGlNSVB5RE0yWSttZ1BJbFVlZGxBeGh3WkZHNGp6TXNrVHVFbEtUVW16N3JKREdYUnlNakdSWkpBejJWRjJhRnhhb1UwcS9BPT0hdjE=?share\_link\_id=467415320174**

**DrawSql -> banco de dados**